

QUAYN | Handleiding

Geluidvraag gebruiken

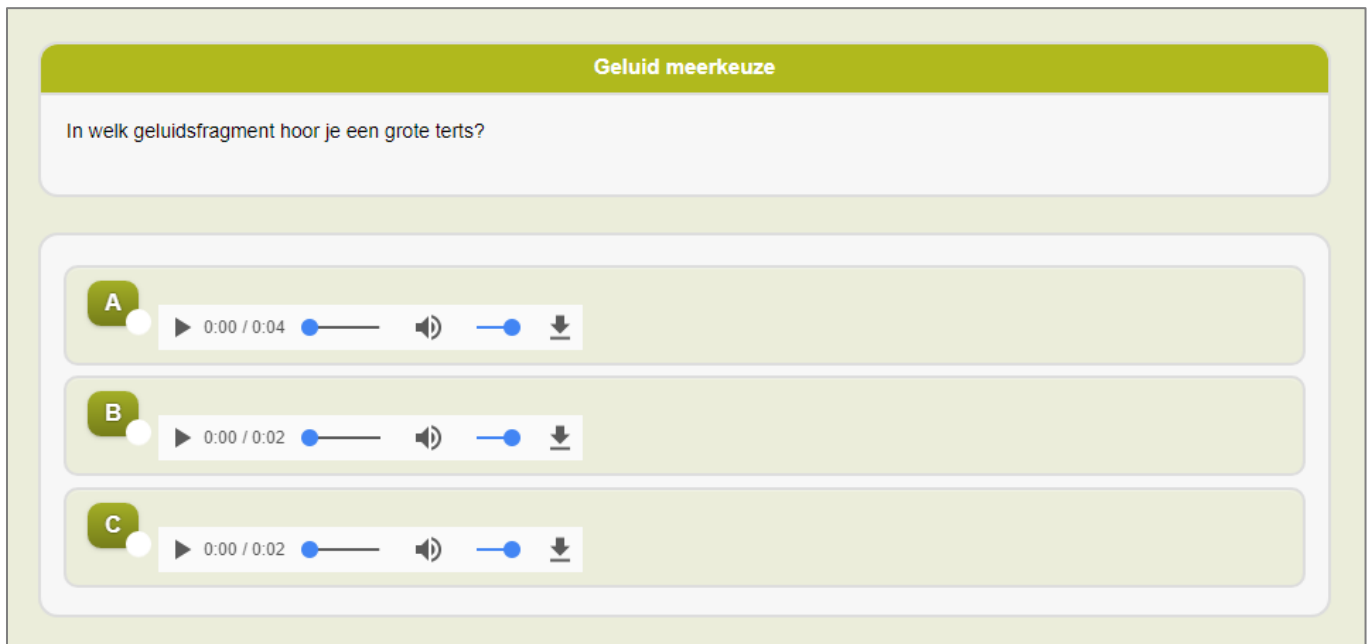
[De Geluidvraag]

Hieronder wordt met een voorbeeld stap voor stap beschreven hoe u het itemtype 'Geluid' kunt gebruiken. Dit vraagtype is beschikbaar voor iedereen met de licentie PLUS en hoger (als u toetsen kunt laten voorlezen met Readspeaker dan heeft u minimaal een PLUS-licentie).

Bij het itemtype 'Geluid' kiest u als antwoorden geluidsbestanden.

U kunt gratis en eenvoudig zelf geluidsbestanden opnemen met het programma [Audacity](#).

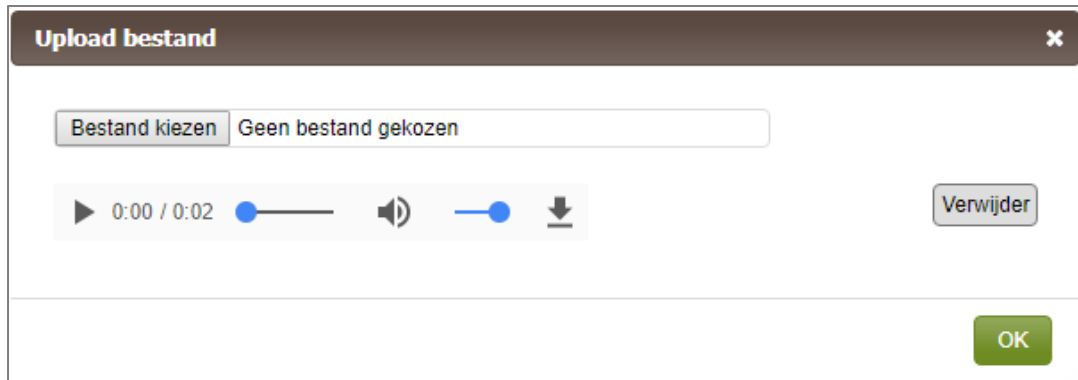
Dit itemtype kan heel goed ingezet worden voor vreemde talen: u kunt zelf de juiste uitspraak of zin inspreken.



Figuur: De geluidvraag met 3 geluidsbestanden als antwoorden.

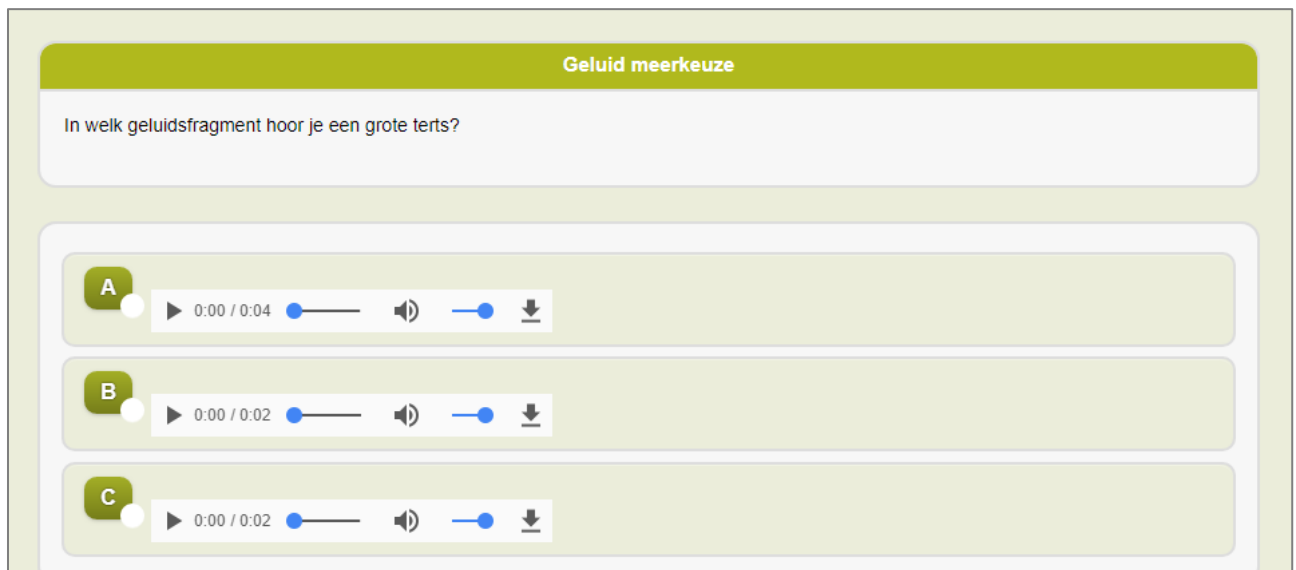
[De Geluidvraag aanmaken]

- Kies in het itemkeuzemenu voor *Geluid*.
- Voeg in het vak *Vraag (stam)* een vraag toe.
- Klik op het microfoonicoon in het antwoordvak om een geluidsbestand te koppelen.
- Kies een MP3-geluidsbestand. Deze kunt u zelf opnemen met bijvoorbeeld [Audacity](#).
Na download van dit programma kunt u met een laptop en met een vaste pc met een microfoon (of een koptelefoon met microfoon) een geluidsbestand opnemen en vervolgens exporteren naar MP3 of WAF.



Figuur: U kiest een geluidsbestand per antwoord.

- Geef het goede antwoord aan door het bolletje voor het antwoord groen te maken.
- Test de geluidvraag uit door een *Preview* op te vragen.



Figuur: De geluidvraag met 3 geluidsbestanden als antwoorden.

Blijf op de hoogte via onze website www.quayn.nl en ons weblog quayn.blog

Verantwoording: © De Rode Planeet. Niets uit dit document mag worden gebruikt buiten de instelling. Kopiëren binnen deze instelling is toegestaan. Onder geen beding mag dit document gebruikt worden voor commerciële scholing van derden. Hiervoor dient een aparte licentie aangevraagd te worden.

